



Offre de stage

Participez au lancement d'une Start-up !
Développeur – Applications mobiles (Réf. : LG201710-01)



DESCRIPTION DE LA SOCIETE

Spécialisée dans la saisie intuitive naturelle, Script&Go crée une nouvelle filiale dédiée à l'éducation, Learn&Go.

Issu d'un projet de recherche IntuiScript (www.intuiscript.com), le logiciel Kaligo va devenir le cahier numérique de l'écolier pour les écoles maternelles et primaires. Nous vous proposons de participer à cette aventure !

SUJET DU STAGE

Dans le cadre du projet e-éducatif IntuiScript, la société Learn&Go recherche **un(e) Développeur**.

L'objectif de ce projet est de participer au développement d'un cahier numérique dédié à l'apprentissage de l'écriture sur tablette, pour les enfants de 3 à 7 ans. L'intérêt de ce projet réside dans la conception d'un outil numérique au service des pratiques pédagogiques traditionnelles. La conception de la solution se fera donc en lien étroit avec les experts académiques.



Encadré par un chef de projet, le stage aura pour objectif d'accompagner l'équipe R&D dans l'implémentation de nouvelles fonctionnalités au mode enseignant et de nouveaux modèles d'exercices dans le logiciel Kaligo version Android ; cette version dispose déjà de 7 modèles d'exercices.

Les développements seront réalisés sur OS Android à l'aide de la technologie **Xamarin**.

PROFIL RECHERCHÉ

En cours de formation au sein d'une école d'ingénieurs en informatique, vous disposez idéalement d'une expérience dans la conception d'interfaces mobiles sur OS **Android**. Une première expérience en développement **Xamarin** serait un atout majeur.

Votre ouverture d'esprit, votre rigueur, votre crédibilité technique seront les clés de votre réussite à ce poste.

DURÉE DU STAGE & RÉMUNÉRATION

Stage longue durée (5 mois minimum) à pourvoir dès que possible.

Rémunération à définir selon profil.

Merci d'envoyer votre candidature à l'adresse suivante : rh@learn-and-go.com